

# Mon projecteur d'histoires

3+  
ans



Manuel d'utilisation

joyeuse

## FR. Avertissements de sécurité



### ATTENTION !

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments. Danger d'étouffement.

Emballage et notice à conserver car ils contiennent des informations importantes.

Retirer toutes les attaches en plastique et les éléments d'emballage avant de donner le jouet à l'enfant.

Piles pour démonstration uniquement. Le remplacement des piles est à la charge du consommateur. Compte tenu des délais d'acheminement et de stockage, la longévité des piles n'est pas garantie. Les piles doivent être mises en place et remplacées par un adulte. Ouvrir le boîtier à l'aide d'un tournevis. Placer les piles en respectant le sens des polarités, puis revisser le boîtier.

- Nous recommandons l'emploi de piles alcalines.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Si vous utilisez des accumulateurs rechargeables, il convient que les accumulateurs soient chargés sous le contrôle d'un adulte. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement par des adultes ou par des enfants âgés au moins de 8 ans.
- Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés.
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant le sens des polarités (+ et -).
- Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet.
- Les bornes de l'alimentation ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Retirer les piles du jouet si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période. Ne pas jeter les piles au feu. Les piles usagées doivent être ramenées dans un point de collecte.

## GB. Security warnings



### WARNING !

Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.

Keep the packaging and the instruction manual as they contain important information.

Remove packaging and plastic fasteners before giving the toy to the child.

Batteries included are for demonstration purposes only. Battery replacement is borne by the consumer. Given transport and storage delays, battery life is not guaranteed. The batteries must be installed and replaced by an adult. Open the case using a screwdriver. Place the batteries respecting the direction of the polarities, then screw the case back on.

- We recommend the use of alkaline batteries.
- Non-rechargeable batteries should not be recharged.
- If you use rechargeable batteries, the batteries should be charged under the supervision of an adult.
- The different types of batteries or accumulators or new and used batteries or accumulators must not be mixed.
- The batteries or accumulators must be installed respecting the direction of the polarities (+ and -).
- The batteries or accumulators must be removed from the toy.
- The power supply terminals must not be short-circuited.
- Remove the batteries from the toy if you are not using it for a long period of time. Do not dispose of batteries in fire. Used batteries must be taken to a collection point.



# Mon projecteur d'histoires

## Contenu :

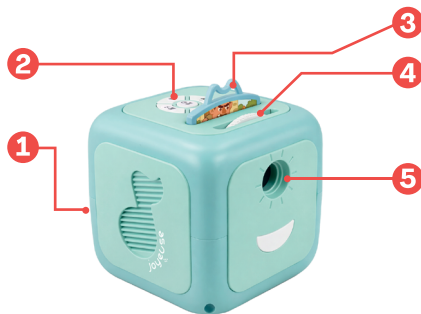
- Projecteur d'histoires
- 8 disquettes dont 5 disquettes d'histoires, 1 disquette de chansons, 1 disquette de comptines, 1 disquette de relaxation
- Manuel d'utilisation

## Fonctions :

Le projecteur fonctionne avec **3 piles AA 1,5 incluses**.

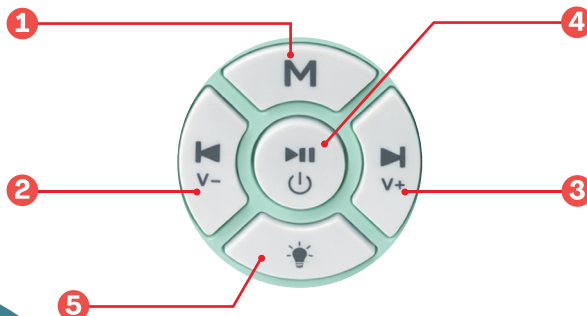
Les différentes fonctions du produit sont les suivantes :

1. Veilleuse (projette des étoiles)
2. Boutons de commande
3. Emplacement de la disquette
4. Molette de mise au point
5. Lumière du projecteur (projette les images au mur et au plafond)



## Boutons de commande :

1. Menu  
Sans insérer la disquette de projection, vous pouvez écouter la piste audio de votre choix en appuyant successivement sur le bouton (elle sera jouée sans projection).
2. Précédent / Volume  
Appui court : Piste audio précédente.  
Appui long (3 secondes) : Baisse du volume.
3. Suivant / Volume  
Appui court : Piste audio suivante.  
Appui long (3 secondes) : Augmentation du volume.
4. Lecture-Pause/ Marche-Arrêt  
Appui court : Lance la lecture du fichier audio / Met le fichier audio en pause.  
Appui long (3 secondes) : Allume / Eteint le projecteur.
5. Veilleuse  
Appuyez successivement pour sélectionner la couleur de votre choix.



## A. Projection sur un mur ou sur un plafond :

Allumez le projecteur et insérez la disquette dans l'emplacement prévu à cet effet (la face avant de la disquette doit être positionnée du côté de la lumière du projecteur).

Le projecteur va démarrer automatiquement la projection des images, avec la narration correspondante.

En fonction de la surface de projection choisie, réglez la molette de mise au point de manière à obtenir une image nette.

Ajustez le volume selon vos préférences.



Le projecteur diffusera automatiquement le contenu de la disquette et s'éteindra ensuite.

Pour jouer la disquette à nouveau, appuyez sur le bouton Lecture, sinon insérez une nouvelle disquette.

Lorsque tout le contenu d'une disquette a été diffusé, le projecteur s'éteint automatiquement.

Si aucune disquette n'est insérée pendant 3 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement.

## B. Lecture audio sans projection :

Le projecteur peut être utilisé comme un support audio, sans projection d'images.

Appuyez sur le bouton « M » pour sélectionner le contenu audio de la disquette de votre choix.

Le projecteur jouera la totalité du contenu audio de la disquette sélectionnée.

Appuyez sur les boutons « Précédent/Volume » ou « Suivant/volume » pour naviguer entre les différentes pistes audios de la disquette sélectionnée, et pour ajuster le volume.

Quand l'ensemble des pistes audios de la disquette sélectionnée auront été jouées, le projecteur s'éteindra de lui-même.

Vous pouvez aussi choisir d'écouter le contenu audio de la même disquette à nouveau, ou en sélectionner un autre en pressant le bouton « M ».

## C. Veilleuse :

Pressez plusieurs fois le bouton veilleuse «  » pour sélectionner la couleur souhaitée (7 couleurs) ou pour allumer/éteindre la veilleuse.

La veilleuse peut être utilisée comme une lampe de chevet.

La veilleuse projette des étoiles pour accompagner l'endormissement et s'éteint automatiquement après 1 heure de fonctionnement.



La veilleuse fonctionne simultanément aux autres fonctions du projecteur (projection d'images et lecture audio sans projection).

Toutefois, il est recommandé d'éteindre la veilleuse lors de la projection d'images pour réaliser des économies de batterie significatives.

## ATTENTION !

Ne regardez pas directement la lumière du projecteur.  
Ne plongez pas le produit dans l'eau ou tout autre liquide.  
Nettoyez le produit avec un chiffon sec.

Si l'image projetée ou le son commence à faiblir, vérifiez si les piles doivent être remplacées.

## Informations sur les piles

Ce produit fonctionne avec 3 piles AA 1,5V (incluses).  
Ouvrez le compartiment à piles situé sous le produit à l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus).

Insérez les piles en respectant la polarité indiquée, puis refermez le compartiment.

Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.

Après usage, les piles usagées doivent être déposées dans des points de collecte appropriés ou rapportées à un revendeur de piles.

Les piles doivent être installées uniquement par un adulte.

## D. Les disquettes :

Il y a 8 disquettes contenant chacune 8 images.



Histoire  
Roule chouquette



Histoire  
Boucle d'or



Histoire  
Jack et le haricot magique



Histoire  
Les habits de l'empereur



Histoire  
Le chat botté



Chansons



Comptines



Relaxation

Découvrez la gamme joyeuse



Démo vidéo

# UNE CONTEUSE **SANS BOUTON**, **SANS ÉCRAN** & QUI S'UTILISE AVEC DES **GESTES SIMPLES**

Joyeuse - La conteuse merveilleuse

2+

La Conteuse Merveilleuse est une boîte à histoires interactive et sensorielle conçue pour les enfants de 2 à 7 ans. Sans bouton ni écran, elle s'active en la secouant, rendant l'écoute ludique et intuitive. Elle stimule l'imaginaire et l'apprentissage avec un contenu riche et varié. Compacte, résistante et fabriquée en France, elle suit les enfants partout avec 23h d'autonomie. Rechargeable par USB (câble fourni), sans onde, avec un revêtement en silicone doux.

Dimensions : 8 x 8 cm - poids : 200 g.

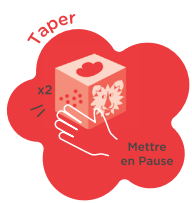
66 HISTOIRES  
ET COMPTINES

DANS UN CUBE  
UN PEU SÈQUE !

+ VOS  
HISTOIRES !

TÉLÉCHARGEZ

3000 histoires,  
comptines  
et chansons



FR



UK  
CA

CE



## Joyeuse - Le Gramophone Quelle Histoire 3+

La Conteuse Gramophone Édition Quelle Histoire fait voyager les enfants dans le temps grâce à ses récits ludiques et éducatifs.

Avec 126 disques papier intégrés, dont 60 sons Quelle Histoire, 20 disques pour s'enregistrer et 46 disques à personnaliser, elle stimule curiosité, imagination et créativité.

L'écoute démarre en insérant un disque et en abaissant le bras, comme un vrai gramophone ! Elle propose un volume réglable, les fonctions pause, avance et retour, et peut aussi servir d'enceinte Bluetooth.

Rechargeable par câble USB (1h à 1h30) ou compatible avec 3 piles AA 1.5V, elle allie praticité et autonomie.



## Joyeuse - La Conteuse Gramophone 3+

La Conteuse Gramophone revisite le charme d'antan avec une touche moderne, pour émerveiller les enfants dès 3 ans.

Avec 126 disques papier intégrés, dont 66 sons Joyeuse, 20 disques pour s'enregistrer et 40 disques à personnaliser, elle offre une expérience ludique et évolutive.

L'écoute démarre simplement en plaçant le disque et en abaissant le bras, comme un vrai gramophone ! Son volume est réglable, avec fonctions pause, avance et retour. Elle fait aussi enceinte Bluetooth, pour écouter toutes ses musiques préférées.

Rechargeable par câble USB (1h à 1h30) ou utilisable avec 3 piles AA 1.5V, elle s'adapte à tous les usages.



# joyeuse



contact@mgmjouet.com - Tel.04 42 32 71 05