

Mon gramophone

5+
ans



Quelle Histoire



Manuel d'utilisation

joyeuse



Un gramophone rempli d'Histoire

Prêt à voyager dans le temps ?



Je personnalise mon gramophone pour le faire grandir avec mes enfants

joyeuse

Le club

Comment télécharger du contenu additionnel

• Téléchargez de nouvelles histoires depuis le site joyeuse.io et ajoutez-les à la mémoire interne du gramophone.

JOYEUSE / LE CLUB

JE PERSONNALISE MON GRAMOPHONE

1. Rejoindre le Club Joyeuse

Inscrivez-vous au Club Joyeuse, puis connectez-vous à votre espace personnel.

2. Télécharger de nouveaux contenus

Décuplez la magie de votre gramophone en personnalisant les contenus depuis la bibliothèque Joyeuse.

3. Importer les nouveaux contenus dans le gramophone

1. Connectez le gramophone à un ordinateur à l'aide du câble USB fourni.

2. Le gramophone apparaît comme une clé USB externe sur l'ordinateur.

3. Ouvrez le disque USB : des dossiers sont visibles, nommés 0001 – 0002 – ...

4. Copiez vos fichiers audio au format MP3 dans le dossier souhaité.

Le dossier 0001 correspond à la carte TÉLÉCHARGEMENT numérotée 0001 ...

5. Vous pouvez maintenant lire les cartes TÉLÉCHARGEMENT de la même manière que les autres cartes disque.

NOTES :

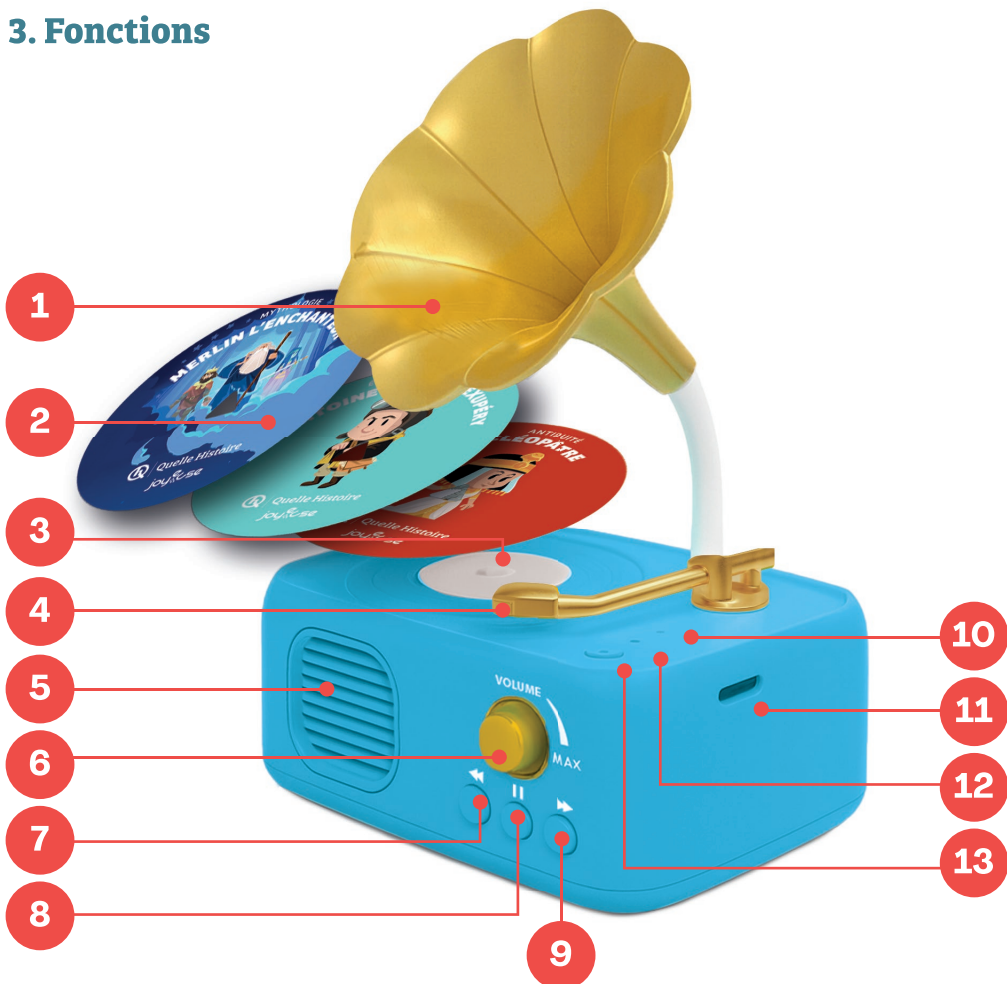
- Vous pouvez importer vos téléchargements depuis joyeuse.io ainsi que vos contenus audio personnels.
- Important : les fichiers doivent être au format MP3, avec des noms de fichiers courts, sans accent, sans espace et sans caractères spéciaux.
- La carte TÉLÉCHARGEMENT est conçue avec un revêtement spécial, permettant à l'enfant (ou au parent) de dessiner librement ses images ou personnages préférés.

**Scannez le QR code
et rejoignez dès maintenant le club Joyeuse
pour découvrir tous les contenus additionnels!**

**Téléchargez
2000
comptines & histoires,
dont des contenus
Quelle Histoire**



3. Fonctions



1. Pavillon décoratif à installer sur le gramophone

2. Emplacement pour le disque
Placer le disque, le plateau tourne automatiquement pendant la lecture.

3. Disque : Support contenant les histoires ou la musique.

4. Bras de lecture / Bouton Marche - Arrêt (Power ON/OFF)

• Glissez le levier de droite à gauche pour allumer le gramophone et démarrer la lecture

• Revenez à la position initiale pour arrêter la lecture et éteindre l'appareil.

5. Haut-parleur

6. Réglage du volume

7. Appuyez sur ce bouton pour revenir à la piste précédente lorsque le disque contient plusieurs pistes. Les disques Histoires fournis avec ce set ne contiennent qu'une seule piste : un appui sur ce bouton relance donc la piste depuis le début. Si vous téléchargez plusieurs contenus sur un disque « Téléchargement », par exemple le Disque 0001, ce bouton vous permet de revenir à la piste précédente.

8. Pause : Appuyez pour mettre la lecture en pause.

Appuyez de nouveau pour reprendre la lecture.

• Si aucune action n'est effectuée pendant plus d'une minute, le gramophone diffuse le message vocal : « Veux-tu écouter une autre histoire ? »

• Si aucune action n'est effectuée pendant plus de deux minutes, le gramophone diffuse le message :

« À plus tard pour une autre histoire. », puis s'éteint automatiquement.

9. Appuyez sur ce bouton pour passer à la piste suivante lorsque le disque contient plusieurs pistes. Les disques Histoires fournis avec ce set ne contiennent qu'une seule piste : un appui sur ce bouton relance donc la piste depuis le début. Si vous téléchargez plusieurs contenus sur un disque « Téléchargement », par exemple le Disque 0001, ce bouton vous permet de passer à la piste suivante.

10. Voyant lumineux LED

• Voyant vert clignotant : lecture en cours.

Pendant la charge :

• Voyant rouge allumé : recharge en cours.

• Voyant vert fixe : batterie complètement rechargée.

11. Port de charge: Permet de recharger le gramophone

NOTE : Lorsque la batterie est faible, le gramophone annonce :

« LA BATTERIE EST FAIBLE, IL FAUT LA RECHARGER ».

Le gramophone cesse alors de fonctionner pendant la recharge et toutes les commandes sont verrouillées pour des raisons de sécurité enfant.

12. Microphone

Permet l'enregistrement de la voix de l'enfant, de ses proches ou de tout autre son.

13. Bouton d'enregistrement

Appuyez pour démarrer l'enregistrement, puis appuyez à nouveau pour l'arrêter et lancer la lecture.

4. Fonctionnement

1. Installez le disque sur le gramophone
2. Sélectionnez le disque que vous souhaitez lire et placez le sur le plateau tournant.
3. Glissez le bras de droite à gauche pour allumer le gramophone et commencer la lecture
4. Pour éteindre le gramophone, glissez simplement le bras dans sa position initiale.

NOTE :

Après la mise sous tension, le message vocal « Choisis le disque de ton choix et place-le au centre du gramophone » est diffusé si aucun disque n'est inséré sur le plateau.

5. MODE ENCEINTE SANS FIL Connexion avec smartphone ou tablette

1. Allumez le gramophone, puis appuyez et maintenez le bouton « PAUSE » pendant 3 secondes pour activer le mode wireless (sans-fil). Un signal sonore confirme l'activation.
2. Activez le mode Bluetooth sur votre smartphone ou tablette et recherchez l'appareil nommé « JOYEUSE ». Sélectionnez l'appareil pour l'appairer : un signal sonore confirme la connexion.
3. Une fois connecté, le gramophone pourra diffuser vos musiques préférées.

6. Comment enregistrer du contenu :

NOTES IMPORTANTES

- La durée maximale d'enregistrement est de 20 minutes en continu par session.
- Pour supprimer tous les enregistrements, connecter le gramophone à un ordinateur à l'aide du câble USB.
- Le produit apparaît comme une clé USB externe sur l'ordinateur.
- Ouvrir le dossier nommé « REC ».
- Supprimez l'ensemble des fichiers audio présents dans ce dossier.

Cas 1 : le disque est vierge et ne contient aucun enregistrement

1. Placez la carte disque d'enregistrement sur le plateau tournant.
2. Allumez le gramophone : l'enregistrement démarre automatiquement si le disque n'a jamais été utilisé.

Une annonce vocale « ENREGISTREMENT » est diffusée et le voyant lumineux clignote rapidement.

3. Parlez ou enregistrez le son souhaité.

4. Appuyez sur le bouton ENREGISTREMENT pour arrêter l'enregistrement et lancer automatiquement la lecture du son enregistré.

Cas 2 : Le disque contient déjà un enregistrement que vous souhaitez remplacer.

Si le disque d'enregistrement contient déjà un enregistrement, à l'allumage du gramophone :

- le son enregistré est automatiquement lu.
1. Appuyez sur le bouton ENREGISTREMENT pour démarrer un nouvel enregistrement et remplacer l'ancien.

Une annonce « Enregistrement » est diffusée. Le voyant lumineux clignote rapidement indiquant que l'appareil est prêt à enregistrer à nouveau.

2. Enregistrez votre contenu.

3. Appuyez à nouveau sur le bouton ENREGISTREMENT pour arrêter l'enregistrement et lancer la lecture du son enregistré.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Poids : 220 g (avec pavillon)
- Batterie intégrée : Batterie lithium-ion rechargeable 3,7 V – 300 mA
- Haut-parleur : 8 Ω – 1 W
- Temps de charge : 1 à 1,5 heure
- Alimentation de charge recommandée : 5 V - 500 mA ou moins
- Temps de jeu : Jusqu'à 4 heures de jeu avec une charge complète



Découvrez la gamme joyeuse

UNE CONTEUSE SANS BOUTON, SANS ÉCRAN & QUI S'UTILISE AVEC DES GESTES SIMPLES

Joyeuse - La conteuse merveilleuse

La Conteuse Merveilleuse est une boîte à histoires interactive et sensorielle conçue pour les enfants de 2 à 7 ans. Sans bouton ni écran, elle s'active en la secouant, rendant l'écoute ludique et intuitive. Elle stimule l'imaginaire et l'apprentissage avec un contenu riche et varié. Compacte, résistante et fabriquée en France, elle suit les enfants partout avec 23h d'autonomie. Rechargeable par USB (câble fourni), sans onde, avec un revêtement en silicone doux.

Dimensions : 8 x 8 cm – poids : 200 g.

2+

#141514



66 HISTOIRES
ET COMPTINES
DANS UN CUBE
UN PEU SECQUE !
+ VOS HISTOIRES !



Démo vidéo



TÉLÉCHARGEZ
3000 histoires,
comptines
et chansons

Mon projecteur d'histoires

3+



#141532

Le Projecteur d'histoires et de comptines est un compagnon magique pour éveiller l'imaginaire des enfants dès 3 ans.

Avec ses 8 disquettes intégrées, il propose un univers varié : 5 disquettes histoire, 1 disquette de comptines, 1 disquette de chansons, et une disquette de relaxations et sons apaisants.

Simple d'utilisation, il suffit d'insérer une disquette et d'avancer dans l'histoire grâce aux boutons « passer ». Sa fonction projecteur à netteté réglable illumine la chambre de belles images, tandis que sa face lumineuse multicolore crée une ambiance douce et apaisante. Le volume est réglable pour un confort d'écoute adapté à chaque moment. Fonctionne avec 3 piles AA 1.5 V (incluses et remplaçables). Dimensions compactes et design ludique pour accompagner les enfants dans leurs moments de détente et de rêve.

REGARDER
les images prendre vie
dans le noir

ÉCOUTER
l'histoire
ou la comptine



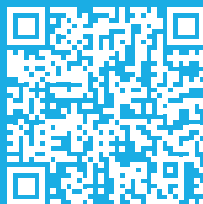
joyeuse

Quelle Histoire



MGM • 1214 Route du Vaisseau • 13420 Gémenos • France

contact@mgmjouet.com - Tel. 04 42 32 71 05



Téléchargez la dernière
version de la notice